



Programa de acción
en el ámbito del
aprendizaje permanente

ECLIC Challenge
Learning
Innovation
Cooperation

El paisaje esconde más de lo que parece a primera vista.

Conoce el Convenio Europeo del Paisaje -
Participa!



Únete a E-CLIC en <http://e-clip.ning.com>

CONVOCATORIA DEL CONCURSO E-CLIC

¿De qué va el concurso?

Estamos buscando "proyectos" que utilicen soluciones innovadoras de la **Tecnología de la Información y las Comunicaciones (TIC¹)** para visualizar el paisaje y proponer alternativas para hacer frente a los tres retos que forman el punto central del concurso.

Queremos que utilices cualquier móvil, aplicación del ordenador (por ejemplo, ordenadores, teléfonos móviles, aplicaciones (apps), vídeos, programas de 2D y 3D de modelado, visualización, software de juegos, etc), así como combinándolo con otros métodos (por ejemplo, la investigación, entrevistas filmadas, tu propia programación ...) de manera que te permitan expresar tus ideas visualmente y proponer soluciones para la protección, gestión y / o planificación de nuestros paisajes excepcionales y cotidianos - rurales y urbanos.



Fuente: <http://nadelauer.blogspot.com/> 2.12.2013

¹ **Tecnología de la Información y las Comunicaciones (TIC)** es un término general que incluye cualquier dispositivo o aplicación de comunicación, que abarca: la radio, la televisión, los teléfonos celulares, los ordenadores y la red de hardware y software, sistemas de satélite, etc, así como los diferentes servicios y aplicaciones asociadas con ellos, como la videoconferencia y la educación a distancia. El conocimiento de la tecnología consiste en estar familiarizado con los medios de enseñanza, como el vídeo, así como la forma de acceder a los materiales basados en la web y el uso de otros medios de comunicación digitales.

Te animamos a que:

- Hagas frente al desafío (**C**hallenge) seleccionado respecto a un paisaje que te importe
- Aprende (**L**earn) acerca del paisaje y de cómo protegerlo, cómo movilizar otras personas y pensar sobre su futuro
- Usa métodos innovativos (**I**nnovative) basados en las TIC para crear y presentar tu proyecto
- Cooperas (**C**ooperate) con tus amigos, compañeros, etc .

¿Por qué el paisaje es importante?

El paisaje es más que el medio ambiente donde vivimos, trabajamos y jugamos. El Paisaje está dotado de significados culturales, sociales, ecológicos y estéticos.

Como el **Convenio Europeo del Paisaje (ELC)** recoge: “Tomando nota de que la evolución de las técnicas de producción agrícola, forestal, industrial y minera, así como en materia de ordenación del territorio y urbanística, transporte, infraestructura, turismo y ocio y, a nivel más general, los cambios en la economía mundial están acelerando en muchos casos la transformación de los paisajes”. El paisaje es una parte importante de la **calidad de vida** de las personas en todas partes, por lo que tomar un **papel activo** en el **desarrollo** de los paisajes locales también debe ser importante para todos nosotros. Por otra parte, es nuestra **responsabilidad**, como ciudadanos, asegurarnos de que nuestros paisajes son adecuadamente gestionados, protegidos y planificados en beneficio de la sociedad.

¿Quién puede participar?

Todo el mundo puede participar en el concurso! Lo subdividimos en tres categorías en las que puedes participar:

- A) Estudiantes de secundaria** (en el rango de edad entre 12 y 18 años),
- B) Estudiantes universitarios** (de cualquier carrera pero en especial los relacionados con el paisaje o el desarrollo de las TIC)
- C) Público en general** (Personas interesadas en el paisaje)

Los desafíos

Desafío 1: Regenerar y dar valor al paisaje forestal que ha sufrido un incendio.

Desafío 2: Recuperación urbana de paisajes degradados.

Desafío 3: Soluciones para el paisaje de costa ante la presión urbana.

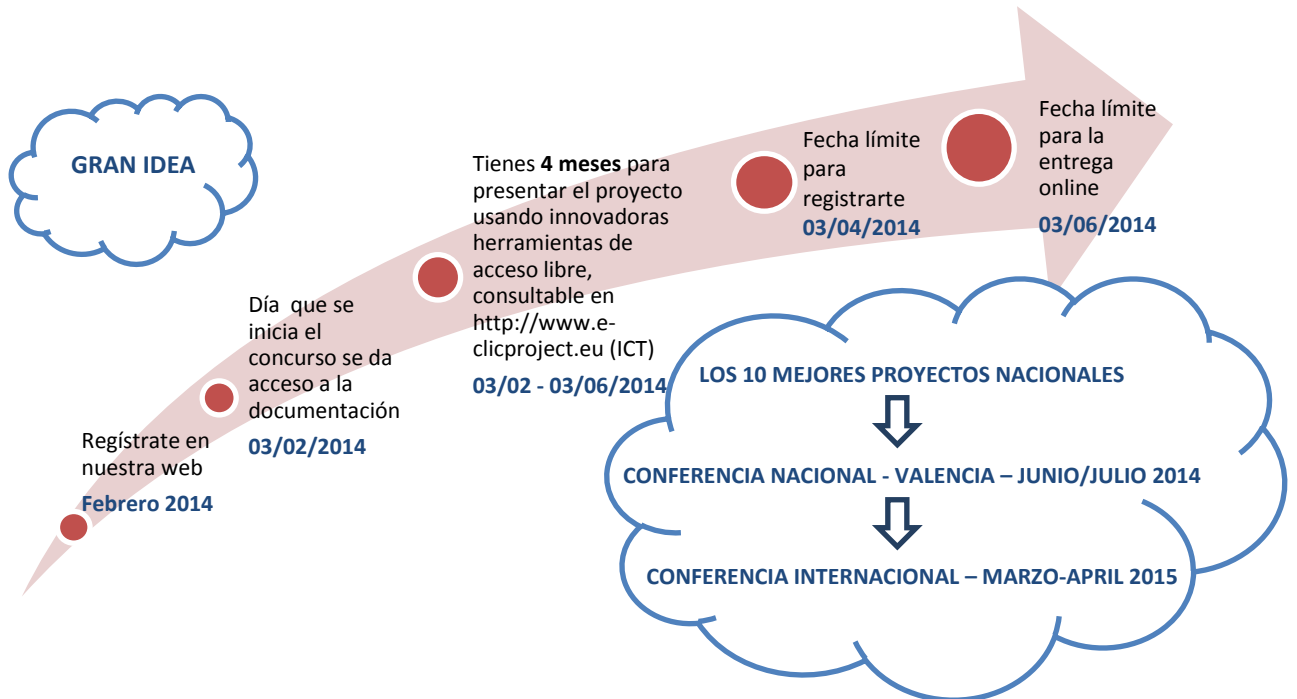
Hay una explicación detallada de cada uno de ellos en las **Bases del concurso**, descargables en www.e-clicproject.eu.

Plazos y forma de presentar tu propuesta

La inscripción en línea se cierra el **3 de Abril** de 2014. Los organizadores se reservan la opción de ampliar en un mes el plazo en función de la demanda. La fecha límite para la presentación de los proyectos es el **3 de Junio de 2014** a través de Internet.

Debes utilizar los formularios de registro que encontrarás en la web www.e-clicproject.eu. El formulario de entrega del proyecto lo recibirás una vez registrado. Nos debes informar cómo quieres cargar tu proyecto en la sección del concurso de la plataforma de la comunidad E-CLIC <http://e-clic.ning.com>.

En el correo eclic@uv.es le ofreceremos asistencia y asesoramiento.



Recursos

Puedes visitar la **Biblioteca de recursos TIC de E-CLIC** y obtener ideas sobre algunas de las herramientas TIC que pueden ser útiles para hacer frente a los desafíos. Eres libre de seleccionar cualquier aplicación para desarrollar el proyecto. También puedes consultar la **Biblioteca de Buenas Prácticas** para obtener ideas acerca de cómo otras personas han respondido a los retos del paisaje.

¿Cuáles son los premios?

Los tres ganadores de los concursos nacionales (uno por categoría) **viajarán a Estonia** para participar en la **Conferencia Internacional E-CLIC** y competir por el **premio internacional** en su categoría.

Criterios de evaluación

Los trabajos presentados serán evaluados respecto a los siguientes seis criterios:

1. Innovación,
2. Originalidad,
3. Claridad,
4. Profundidad de los argumentos presentados,
5. Comunicación,
6. Resultados.

Encuentra más información sobre los Criterios de Evaluación en las **Bases del concurso**.

Para información adicional contacta con: eclic@uv.es

Para saber más: Visita nuestra web: <http://www.e-clicproject.eu/> y <http://E-CLIC.ning.com/>

También nos puedes seguir en

FB: www.facebook.com/ECLIC

Twitter: www.twitter.com/E_Clic

Pinterest: www.pinterest.com/eclic2013/

"Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Este documento refleja las opiniones únicamente del solicitante, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida."